



proiect

DECIZIE

Nr.7/6

din 31.10.2025

„ Cu privire la aprobarea planului cadastral în vederea înregistrării primare a terenului proprietate publică.”

În temeiul art.14, al.(2), lit.(b) din Legea nr.436-XVI din 28.10.2006 privind administrația publică locală, art.28, art.55, art.57 din Legea cadastrului bunurilor imobile nr.1543 – XIII din 25.02.1998, cu modificările și completările ulterioare, art.21 alin.(9¹), art.22 al Legii nr.29/2018 privind delimitarea proprietății publice, pct.151¹ al Ordinului nr.70 din 04.08.2017 privind aprobarea Instrucțiunii cu privire la modul de executare a lucrărilor cadastrale la nivel de teren și având în vedere avizul pozitiv al Comisiilor de specialitate, Consiliul orășenesc Glodeni,

DECIDE:

1. Se aprobă planul geometric al bunului imobil proprietate publică teren cu numărul cadastral [REDACTED], suprafața de 0,0020 ha, amplasat în intravilanul localității, str. Ștefan cel Mare și Sfânt nr.20/5, categoria de destinație – terenuri destinate construcțiilor și amenajărilor, modul de folosință „teren pentru amplasarea garajelor”, domeniul privat;
2. Se solicită Instituția Publică „Cadastrul Bunurilor Imobile” de a înregistra dreptul de proprietate a UAT a orașului Glodeni asupra bunului imobil teren cu numărul cadastral [REDACTED], suprafața de 0,0020 ha, amplasat în intravilanul localității, str. Ștefan cel Mare și Sfânt nr.20/5, categoria de destinație – terenuri destinate construcțiilor și amenajărilor, modul de folosință „teren pentru amplasarea garajelor”, domeniul privat;
3. Prezenta decizie intră în vigoare la data publicării în registrul de Stat al Actelor Locale.
4. Controlul prezentei decizii se pune pe seama comisiei consultative de specialitate drept și disciplină, (dl. Petru Grijuș)

Au votat:

Pentru:

Contra:

s-au abținut:

Președintele ședinței Consiliului orășenesc

Secretarul Consiliului orășenesc

Alexei Bordea

Svetlana Subțire

Stela Onuțu, primar

Alexandru Jitariuc,
sp.în reglementarea regimului funciar

Secretarul Consiliului orășenesc Svetlana Subțire